

## D.7 Mål

### D.7.1 Allmänt

Som mål används företrädesvis tavlor och figurer enligt nedan. Människoliknande mål av icke-militär, kommersiell eller egen tillverkning får inte användas.

Målen kan bestå av:

- antingen tryckt figurtapet uppfordrad på papp
- eller figur tryckt direkt på pappen
- eller utskuret i metall

Minst 10 mm papp skall finnas utanför det egentliga målet. Pappen skall vara av lämpligt material.

Målen skall vara av sådant material att tolkning skall gå att genomföras. Gäller ej självmarkerande mål.

Maximala avstånd framgår av tabeller nedan.

Så kallade jaktmål med oregelbundet utskjutande delar får inte användas.

Träff räknas i hela tapeten och således t.ex. även mellan ben på rapporthund i front och fallskärmsjägare, i luft mellan linorna på fallskärmsjägargarfigur, i navet på bilhjulsmål i sida och i mellanrummet mellan däcken på bilhjulsmål bakifrån.

Om mål som inte finns förtecknade i detta kapitel undantagsvis användes skall detta klart framgå av tävlingsinbjudan och skall vara godkänd av kretsstyrelse. Ej förtecknade fältskyttemål skall infogas i lämplig figurgruppstorlek.

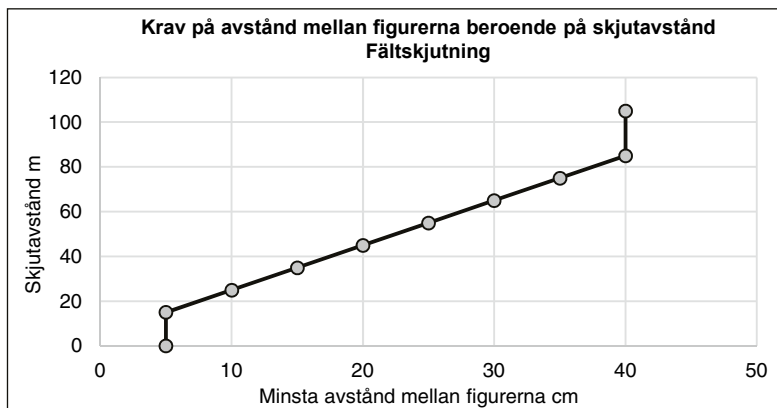
Ett och samma skott skall inte kunna träffa mer än ett mål (även efter studs). Inte heller får en "nära bom" träffa annan figur. Därför måste avståndet mellan figurerna i en målgrupp hålla ett visst avstånd. Se tabell.

Vid mästerskap, d.v.s. SM, landsdelsmästerskap och kretsmästerskap skall av Förbundet godkänt målmateriel användas.

Mål skall vara fäst vid målställ av sådant material att det inte ger upphov till rikoschetter. Risken för rikoschett kan undvikas genom inklädnad av målställ.

I fältskjutning kan mål av metall användas under förutsättning att de är så uppställda att de faller omedelbart vid träff (fallmål).



Diagram 5: Avstånd mellan figurer i en målgrupp Fältskjutning.








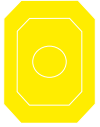

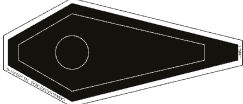


$$\text{Mellan fig (cm)} = (\text{Skjutavstånd (m)} - 5) / 2$$

min 5 cm max 40 cm






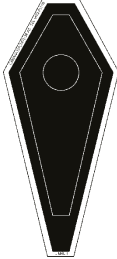

## Fältskyttefigurer

Grupp nr	Benämning	Anteckning/ Anvisning (Horisontell/ vertikal)	Mått	Militär figur (måtten ej full lika de neutrala)	Max skjutavstånd i meter för vapengrupp Utan stödhand			
					A&R	B	C	
0	Fiktiv grupp	För beräkning av max skjutavstånd för grupp 1 vid skytte med stödhand.			80	90	100	
1		B 100		55x100	1/1.	70	80	90
2		B 65	Träff även mellan linorna på fallskärmsjägerfigur	50x65	1/2, fallskärmsjägare	60	65	75
3		C 50		50x45		50	55	65
3		Bildäck, bakifrån	Träffyta även mellan däck	42x61		50	55	65
3		PPC-tavla	Ej träff i pil.	42x62		50	55	65
4		1/3.		52x48	1/3.	45	50	55
4		Sexkant 3		44x63		45	50	55




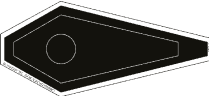




## Fältskyttefigurer

Grupp nr	Bilder	Benämning	Anteckning/ Anvisning (Horisontell/ vertikal)	Mått	Militär figur (måtten ej full lika de neutrala)	Max skjutavstånd i meter för vapengrupp Utan stödhand		
						A&R	B	C
4		Tunnan		40x50		45	50	55
5		B 45		35x45		40	45	50
5		C 40		40x36		40	45	50
5		Kvadraten 3		42x42		40	45	50
5		L 3	Vertikal	43x100		40	45	50
5		Rubinen		37x50		40	45	50
6		C 35		35x31,5		35	40	45
6		L 3	Horisontal	43x100		35	40	45
6	 	1/4 rak		49x33	1/4.	35	40	45

## Fältskyttefigurer

Grupp nr	Bild	Benämning	Anteckning/ Anvisning (Horisontell/ vertikal)	Mått	Militär figur (måtten ej full lika de neutrala)	Max skjutavstånd i meter för vapengrupp Utan stödhand		
						A&R	B	C
6		1/4 höger, vänster	Samt motsvarande höger.	60x35	1/4 profil	35	40	45
6		A-rondell 2		Ø 33		35	40	45
6		Bildäck, sida	Träffyta även i fälg	67x34		35	40	45
6		Sexkant 2		33x46		35	40	45
7		C 30		30x27	1/1 min	30	35	40
7		L 2	Vertikal	30x70		30	35	40
7		1/1 miniatyr				30	35	40







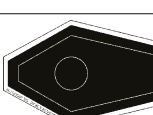
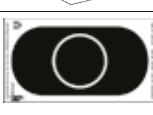
## Fältskyttefigurer

Grupp nr	Benäm.	Anteckning/ Anvisning (Horisontell/ vertikal)	Mått	Militär figur (måtten ej full lika de neutrala)	Max skjutavstånd i meter för vapengrupp Utan stödhand			
					A&R	B	C	
7		S 25	Vertikal	25x62,5		30	35	40
7		Rapporthund	Träff även mellan ben.	25x68		30	35	40
8		C 25		25x22,5		27	32	36
8		L 2	Horisontell	30x70		27	32	36
8		S 20	Vertikal	20x50		27	32	36
8		S 25	Horisontell	25x62,5		27	32	36
8		1/6 rak		45x26	1/6.	27	32	36
8		1/6 höger, vänster	Samt motsvarande höger.	45x26	1/6 profil	27	32	36

## Fältskyttefigurer

Grupp nr	Bild	Benämning	Anteckning/ Anvisning (Horisontell/ vertikal)	Mått	Militär figur (måtten ej full lika de neutrala)	Max skjutavstånd i meter för vapengrupp Utan stödhand		
						A&R	B	C
8		A-triangel 2		39x29		27	32	36
8		B-triangel 2		28x26		27	32	36
8		A-oval 3		24x39		27	32	36
8		Sexkant 1		23x32		27	32	36
9		L 1	Vertikal	19x45		24	27	30
9		S 20	Horisontell	20x50		24	27	30
9		1/7.		20x26	Huvud	24	27	30
9		1/8.		37x21	1/8.	24	27	30

## Fältskyttefigurer










Grupp nr	Bild	Benämning	Anteckning/ Anvisning (Horisontell/ vertikal)	Mått	Militär figur (måtten ej full lika de neutrala)	Max skjutavstånd i meter för vapengrupp Utan stödhand		
						A&R	B	C
9		A-rondell 1		Ø 22		24	27	30
9		A-oval 2		19x26		24	27	30
9		B-rondell 3		Ø 21		24	27	30
9		Diamanten		29,5x21		24	27	30
9		Ovalen nr 3		23,7x47		24	27	30
10		C 20		20x18		20	22	25
10		L 1	Horisontell	19x45		20	22	25
10		B-oval 2		18x44		20	22	25

## Fältskyttefigurer








Grupp nr	Benämning	Anteckning/ Anvisning (Horisontell/ vertikal)	Mått	Militär figur (måtten ej full lika de neutrala)	Max skjutavstånd i meter för vapengrupp Utan stödhand		
					A&R	B	C
10	B-rondell 2		Ø 18		20	22	25
10	Canaxa ovalen	Vertikal	28x17		20	22	25
10	Ovalen nr 2	Vertikal	30x15		20	22	25
11	S 15 D		15x37,5		16	18	20
11	Tunna D		16x20		16	18	20
11	Bunkerspringa	Vertikal	49x13		16	18	20
11	B-triangel 1		22x20		16	18	20
11	Canaxa ovalen	Horisontell	28x17		16	18	20



## Fältskyttefigurer

Grupp nr	Bild	Benämning	Anteckning/ Anvisning (Horisontell/ vertikal)	Mått	Militär figur (måtten ej full lika de neutrala)	Max skjutavstånd i meter för vapengrupp Utan stödhand		
						A&R	B	C
11		Flaskmål	Vertikal	14x39		16	18	20
11		Kvadraten nr 2		23x23		16	18	20
11		Ovalen nr 2	Horisontell	30x15		16	18	20
12		C 15 D		15x13,5		14	16	18
12		Kvadraten 1		17x17		14	16	18
12		A-triangel 1		23x21		14	16	18
12		A-oval 1		14x20		14	16	18
12		B-oval 1	Horisontell	14,5x29		14	16	18
12		Ovalen nr 1	Vertikal	10,4x20		14	16	18

## Fältskyttefigurer

Grupp nr	Benäm.	Anteckning/ Anvisning (Horisontell/ vertikal)	Mått	Militär figur (måtten ej full lika de neutrala)	Max skjutavstånd i meter för vapengrupp Utan stödhand			
					A&R	B	C	
12		Bunkerspringa	Horisontell	49x13		14	16	18
12		Flaskmål	Horisontell	14x39		14	16	18
12		S10D	Vertikal	10x25		14	16	18
13		S10D	Horisontell	25x10		12	14	16
13		B-rondell 1		Ø 12		12	14	16
13		Ovalen nr 1	Horisontell	20x10,4		12	14	16
13		HJ snabbmål		Olika		12	14	16

## Fältskyttefigurer

Grupp nr	Benämning	Anteckning/ Anvisning (Horisontell/ vertikal)	Mått	Militär figur (måtten ej full lika de neutrala)	Max skjutavstånd i meter för vapengrupp Utan stödhand		
					A&R	B	C
13	Lurifaxen	Ej som poängmål.	18x27		12	14	16
13	Stolpskottet		30x59 ring Ø 12		12	14	16
13	SWE-målen		Olika		12	14	16
13	Skidskyttemål		Ø 11		12	14	16
	Helmatchtavla	Max skjutavstånd styrs av avståndet mellan figurerna.	Olika		13	13	13
14	Sköldmål		5,5x15,5		7	8	9

### D.10.4 Målförutsättningar allmänt

Fältskjutning skall vara omväxlande. Visningstider, mål, avstånd och skjutställningar skall varieras. Svårighetsgraden bör anpassas efter de deltagande skyttarnas genomsnittliga skicklighet. Banläggaren bör även ge skyttarna möjlighet att på ett antal stationer själv fatta taktiska beslut om skottfördelning och i vilken ordning målen skall beskjutas. (från D.10.1)

På station där skjutningen inleds mot fasta figurer skall utgångsställning alltid vara med vapnet snett riktat mot marken (45 grader). Vapnet får inte lyftas förrän vid kommandot "Eld". Även vid skjutning mot rörligt mål kan denna utgångsställning föreskrivas. (från D.10.6)

Skjutställning med och utan stödhand bör vara lika fördelad på skjutstationerna. Exempel på olika skjutställningar framgår av D.6.3. (från D.10.6)

Vid poängfältskjutning bör såväl enkla som svåra mål förekomma på varje skjutstation.

### D.10.5 Målkommendationer

Rörliga mål bör eftersträvas. Om kombination av fasta och rörliga mål förekommer på en skjutstation bör visning av rörligt mål inleda och/eller avsluta skjuttiden.

Uppdykande mål får inte göras så höga att de vid visningen svajar.

Om träff krävs i självmarkerande figurer (ballong e dyl.) innan skott får avges mot övriga figurer, skall beaktas att svårighetsgraden på det självmarkerande målet överensstämmer med anvisningarna i D.7.1. Kontrollera särskilt det självmarkerande målets funktion och att det är likformigt för alla skyttar. Lerduvor splittras inte med säkerhet vid träff med kaliber .22.

#### D.10.5.1 Svårighetsgrad

Svårighetsgraden bör anpassas efter tävlingens storlek (status) och deltagarnas genomsnittliga skicklighet. (från D.10.1)

Svårighetsgraden skall vara sådan att inte någon enstaka skjutstation blir avgörande för tävlingens utgång. (från D.10.1)

Svårighetsgraden kan med fördel vara lägre på de inledande och avslutande skjutstationerna. (från D.10.1)

Svårighetsgraden vid tävling i fältskjutning bör avvägas så att tävlingen blir utslagsgivande och att skyttar oavsett vapengrupp får likvärdiga möjligheter.

- första stationens mål bör inte ha för hög svårighetsgrad
- överväg om stegringen och avvägningen av svårighetsgraden är lämplig

Mål av sådan svårighetsgrad att träffantalet mer bestäms av tur än skjutskicklighet får inte förekomma.

En enstaka station bör inte ha så hög svårighetsgrad i förhållande till övriga stationer att den blir helt avgörande för tävlingen. Skjutordningen bör, vara valfri!

#### D.10.5.2 Exempel på målspel

- Snabbt uppdykande – försvinnande.
- Vippmål (vridbar stång med vinkelrätt eller snett påspikade ribbor på vilka figurerna är fästa).
- Svängande/gungande mål.
- Mål omväxlande visat på ömse sidor om skydd.
- Mål lodrätt uppdykande (från skyddsgrav).
- Mål uppdykande i fönster eller glugg.
- Roterande mål (uppdykande) fästa på bjälke.
- Framsvängande mål. Flera mål kan monteras på samma påle vinkelrätt mot varandra
- I sidled rörliga mål. På vagn, hängande i vajer, flytande e dyl.

- Fasta mål stående bortom skärm. I skärmen öppningar att skjuta igenom. Skjut-tiden kan delas upp i flera delar genom svängning av luckor (skivor), som täcker öppningarna.
- I djupled rörliga mål. Hela målställningen på vagn (-ar) gående på räls. Målen dyker upp vid skjuttidens början och försvinner (fälls) vid skjuttidens slut.

Visnings sättet bör anpassas till målets art. När mål som förflyttas (gunga, sidled, etcetera) används skall avståndet anpassas efter mål hastighet.

## D.10.6 Skjuttid, skjutavstånd

För i sidled rörliga mål skall hastigheten anpassas till figurstorlek och skjutavstånd. (Hastigheten bör inte överstiga 1,5 m/s).

Sambandet mellan skjutavstånd och skjuttid måste beaktas. I D.7.1 angivna max-avstånd förutsätter viss skjuttid per skott. Om målet placeras på väsentligt kortare avstånd, kan tiden per skott minska (se Diagram 1 till Diagram 3). Flytt mellan mål-grupper måste även tas hänsyn till.

Tiden, som kontrolleras av skjutledaren eller den han utser därtill, räknas från kom-mandot "Eld" till avslutande av kommandot "Eld upphör". Detta skall vara utdraget under tre (3) sekunder och kan ersättas med visselsignal.

Vid rörliga mål räknas tiden från det målen blir synliga tills de försvinner. Tidtagning skall ske med tidtagarur alternativt med automatiskt målstyrningssystem.

### D.10.6.1 Skjutavstånd vid fältskjutning

Skjutavstånd i förhållande till viss målstorlek kan endast bestämmas med hänsyn till viss vapengrupp, skjutställning och skjuttid. Nedanstående tabell anger maximalt tillåtet skjutavstånd till olika mål för de olika vapengrupperna. Skjutställningen är stående utan stödhand.

- Med stödhand kan en figur från en ett nummer högre grupp användas. Alternativt kan skjutavståndet ökas med ett steg.
- Vid mörkerfältskjutning används figurer från en ett nummer lägre grupp (större figur). Alternativt kan skjutavståndet minska med ett steg.
- Vissa diagonalt placerade mål, exempelvis S- och L-mål, får en minskad effektiv träffyta och skall därför flyttas till en grupp med högre nummer jämfört med den horisontella figuren i tabellen.
- Förminskade figurer skall stå på avstånd som svarar mot deras storlek. Exempel på maxavstånd vid fältskjutning återfinns i D.7.1.

## D.10.6.2 Skjuttider vid fältskjutning

### D.10.6.2.1 Vapengrupp A och R

Diagrammet gäller utan stödhand.

Med stödhand, tag ett "stegs" mindre figur eller längre avstånd.

Vid mörkerfältskjutning, tag ett "stegs" större figur eller kortare avstånd samt 30 % längre skjuttid.

Skjuttid minst 2 sek/skott när figur står på maxavstånd.

Tillägg till skjuttiden:

- Utgångsställning 45° 1,5-2 sek
- Omriktning mellan målgrupper 1,5-2 sek (kortare tid när omriktning sker mellan målgrupper som står (efter varandra) i linje på djupet, längre tid när omriktning sker i sida. När omriktning ej föreligger kan tiden minskas under 1,5 sek)

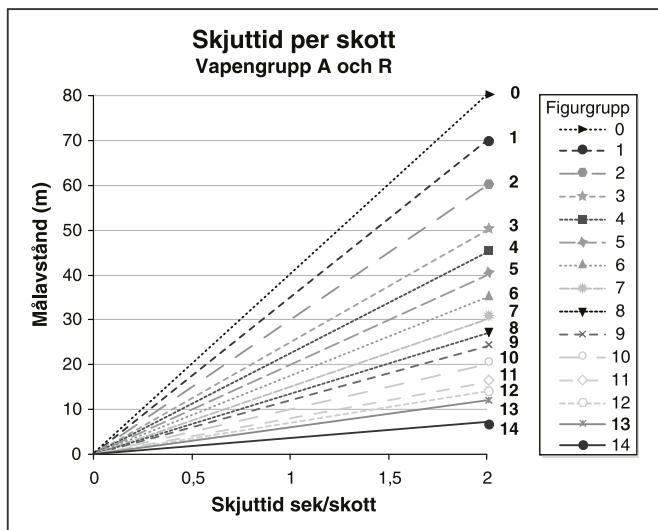


Diagram 1: Skjuttid vapengrupp A och R

**D.10.6.2.2 Vapengrupp B**

Diagrammet gäller utan stödhand.

Med stödhand, tag ett "stegs" mindre figur eller längre avstånd.

Vid mörkerfältskjutning, tag ett "stegs" större figur eller kortare avstånd samt 30 % längre skjuttid.

Skjuttid minst 1,75 sek/skott när figur står på maxavstånd. Tillägg till skuttiden:

- Utgångsställning 45° 1,5-2 sek
- Omriktning mellan målgrupper 1,5-2 sek (kortare tid när omriktning sker mellan målgrupper som står (efter varandra) i linje på djupet, längre tid när omriktning sker i sida. När omriktning ej föreligger kan tiden minskas under 1,5 sek)

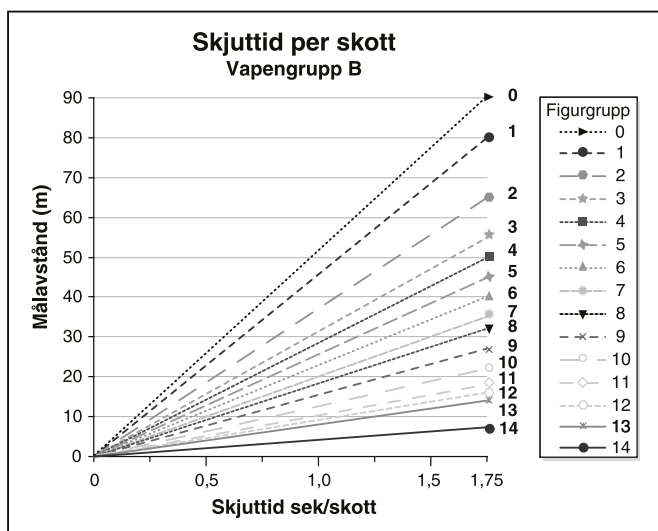


Diagram 2: Skjuttid vapengrupp B.

**D.10.6.2.3 Vapengrupp C**

Diagrammet gäller utan stödhand.

Med stödhand, tag ett "stegs" mindre figur eller längre avstånd.

Vid mörkerfältskjutning, tag ett "stegs" större figur eller kortare avstånd samt 30 % längre skjuttid.

Skjuttid minst 1,5 sek/skott när figur står på maxavstånd. Tillägg till skjuttiden:

- Utgångsställning 45° 1,5-2 sek
- Omriktning mellan målgrupper 1,5-2 sek (kortare tid när omriktning sker mellan målgrupper som står (efter varandra) i linje på djupet, längre tid när omriktning sker i sida. När omriktning ej föreligger kan tiden minskas under 1,5 sek)

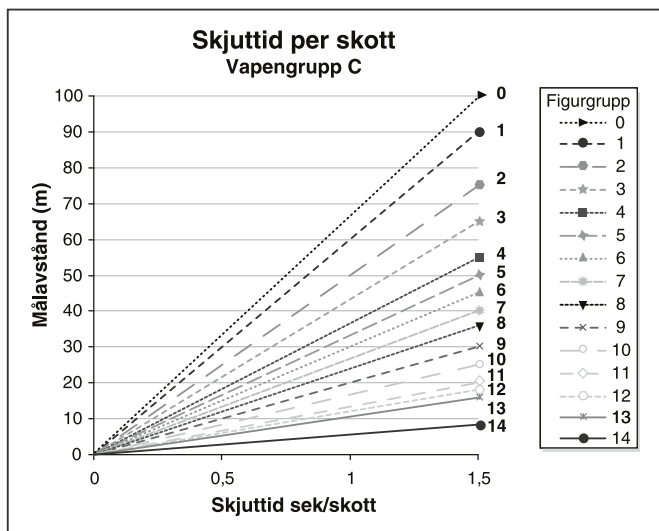


Diagram 3: Skjuttid vapengrupp C.



## D.10.6.3 Exempel på stationsuppbyggnader

**EXEMPEL 1****Vapengrupp C**

Två målgrupper: A = 1/4 rak, 40(45) m, B = 1/3 figur 55(55) m, båda fasta. Avstånd inom ( ) är maxavstånd enligt Tabell 5 kolumn C för respektive figurgrupp. (1/4 = grupp 5, 1/3 = grupp 3).

Stående utan stödhand. Utgångsställning 45°.

Max. 3 träff per figur.

Beräkning av kortaste tillåtna skjuttid:

Lyft 2,0 sek

Skjutning målgrupp A  $3 \times 1,5 \times 40/45 = 4,0$  sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 3.

Omriktning till målgrupp B 1,5 sek

Skjutning målgrupp B  $3 \times 1,5 \times 55/55 = 4,5$  sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 3. I detta fall = nominell tid då figurerna står på maxavstånd.

Sammanlagd skjuttid 12 sek

*(Observera att detta är minsta tillåtna skjuttid. Tiderna kan ökas för att få en lättare skjutning)*

**Vapengrupp A**

Förkorta skjutavståndet till 30 respektive 45 m.

Två målgrupper: A = 1/4 rak, 30 (35) m, B = 1/3 figur 45 (45) m, båda fasta. Avstånd inom ( ) är maxavstånd enligt Tabell 5 kolumn A+R.

Stående. Utgångsställning 45°. Max. 3 träff per figur. Beräkning av kortast tillåtna skjuttid:

Lyft 2,0 sek

Skjutning målgrupp A  $3 \times 2,0 \times 30/35 = 5,1$  sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 1.

Omriktning till målgrupp B 1,5 sek

Skjutning målgrupp B  $3 \times 2,0 \times 45/45 = 6,0$  sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 1.

Sammanlagd skjuttid 14,6 sek avrundas till 15 sek.

*(Observera att detta är minsta tillåtna skjuttid. Tiderna kan ökas för att få en lättare skjutning)*

**EXEMPEL 2****Vapengrupp C**

En målgrupp: A = L2, 25 (45) m, fast. Avstånd inom ( ) är maxavstånd enligt Tabell 5.

Stående. Utgångsställning 45°. Max. 6 träff per figur.

Beräkning av kortast tillåtna skjuttid:

Lyft 1,5 sek

Skjutning målgrupp A  $6 \times 1,5 \times 25/45 = 5,0$  sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 3.

Sammanlagd skjuttid 6,5 sek avrundas till 7 sek.

*(Observera att detta är minsta tillåtna skjuttid. Tiden kan ökas för att få en lättare skjutning)*

### Vapengrupp A

En målgrupp: A = L2, 25 (35) m, fast. Avstånd inom () är maxavstånd enligt Tabell 5.

Stående. Utgångsställning 45o. Max. 6 träff per figur.

Beräkning av kortast tillåtna skjuttid:

Lyft 1,5 sek

Skjutning målgrupp A  $6 \times 2,0 \times 25 / 35 = 8,6$  sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 1.

Sammanlagd skjuttid 10,1 sek avrundas till 11 sek

*(Observera att detta är minsta tillåtna skjuttid. Tiden kan ökas för att få en lättare skjutning)*

### EXEMPEL 3

#### Vapengrupp C

Tre målgrupper: A = 1/8 figur, 30 (30) m, B = C35, 45 (45) m, C = Tunnan, 55 (55) m. Avstånd inom () är maxavstånd enligt Tabell 5.

Stående utan stödhand. Utgångsställning 45o. Alla mål är uppe från början. Faller sedan i bokstavsordning. Max. 2 träff per figur.

Beräkning av kortast tillåtna skjuttid:

Lyft 2,0 sek

Skjutning målgrupp A  $2 \times 1,5 \times 30 / 30 = 3,0$  sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 3.

Omriktning till målgrupp B 1 sek

Skjutning målgrupp B  $2 \times 1,5 \times 45 / 45 = 3,0$  sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 3.

Omriktning till målgrupp C 1 sek

Skjutning målgrupp C  $2 \times 1,5 \times 55 / 55 = 3,0$  sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 3.

Sammanlagd skjuttid 13 sek

*(Observera att detta är minsta tillåtna skjuttid. Tiderna kan ökas för att få en lättare skjutning)*

#### Vapengrupp A

Förkorta skjutavståndet till 20 respektive 35 m.

Tre målgrupper: A = 1/8 figur, 20 (24) m, B = C35, 35 (35) m, C = Tunnan 45 (45) m. Avstånd inom () är maxavstånd enligt Tabell 5.

Stående utan stödhand. Utgångsställning 45°. Alla mål är uppe från början. Faller sedan i bokstavsordning. Max. 2 träff per figur.

Beräkning av kortast tillåtna skjuttid:

Lyft 2,0 sek

Skjutning målgrupp A  $2 \times 2,0 \times 20 / 24 = 3,3$  sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 1.

Omriktning till målgrupp B 1 sek

Skjutning målgrupp B  $2 \times 2,0 \times 35 / 35 = 4,0$  sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 1.

Omriktning till målgrupp C 1 sek

Skjutning målgrupp C	$2 \times 2,0 \times 45/45 = 4,0$ sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 1.
Sammanlagd skjuttid	15,3 sek avrundas till 16 sek

*(Observera att detta är minsta tillåtna skjuttid. Tiderna kan ökas för att få en lättare skjutning)*

**EXEMPEL 4****Vapengrupp C**

Tre målgrupper, 4 mål: A = C25 + 1/8, framsvängande, 30 (36 + 30) m, B = C20, fast, 21 (25) m, C = S25, fast, 36 (40) m. Avstånd inom () är maxavstånd enligt Tabell 5.

Stående utan stödhand. Max. 2 träff per figur.

Beräkning av kortast tillåtna skjuttid:

Skjutning målgrupp A	1,5 sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 3.
Omriktning till målgrupp B	1,0 sek
Skjutning målgrupp B	2,5 sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 3.
Omriktning till målgrupp C	1,0 sek
Skjutning målgrupp C	2,7 sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 3.
Omriktning till målgrupp A	1,0 sek
Skjutning målgrupp A	1,5 sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 3.
Sammanlagd skjuttid	11,2 sek, avrundas till 12 sek

*(Observera att detta är minsta tillåtna skjuttid. Tiderna kan ökas för att få en lättare skjutning)*

**Vapengrupp A**

Tre målgrupper, 4 mål: A = C25 + 1/8, framsvängande, 24 (27 + 24) m, B = C20, fast, 15 (20) m, C = S25 vertikal, fast, 26 (30) m. Avstånd inom () är maxavstånd enligt Tabell 5.

Stående utan stödhand. Max. 2 träff per figur.

Beräkning av kortast tillåtna skjuttid:

Skjutning målgrupp A	2,0 sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 1.
Omriktning till målgrupp B	1,0 sek
Skjutning målgrupp B	3,0 sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 1.
Omriktning till målgrupp C	1,0 sek
Skjutning målgrupp C	3,5 sek. Skjuttiden beräknas i förhållande till maxavståndet eller läses i Diagram 1.
Omriktning till målgrupp A	1,0 sek Skjutning målgrupp A 2,0 sek
Sammanlagd skjuttid	13,5 sek, avrundas till 14 sek

*(Observera att detta är minsta tillåtna skjuttid. Tiderna kan ökas för att få en lättare skjutning)*