

### D.6.1 Kommandoord

Kommandoordsserier består dels av reglementerade kommandoord som skall användas (angivna med VERSALER), dels av exempel på kommandoord, som lämpligen kan användas i förekommande fall. Samma kommandoserie skall användas under hela tävlingen.

Kommandoord	Anvisning
<b>Patrullen framåt</b>	När patrullen är samlad vid haltpålen
<b>Inta platserna vid nummerpålar</b>	
<b>Jag visar målen</b>	Då rörliga mål förekommer.
<b>LADDA!</b>	Ca 30 s före "ALLA KLARA".
<b>Kontroll av antal skott i magasin + patronläge</b>	Stickprovskontroll
<b>ALLA KLARA?</b>	Om NEJ upprepa efter c:a 10 sek.
<b>10 SEKUNDER KVAR!</b>	10 sekunder före ELD eller den tidpunkt då rörliga figurer skall visas. Kommandoserien fullföljs även om någon skytt avlossar skott före eld.
<b>FÄRDIGA!</b>	3 sekunder före seriens början. Utgångsställning 45o skall vara intagen.
<b>ELD! (endast vid fasta mål)</b>	Används då skjutningen inleds på fasta mål. (Vid rörliga mål påbörjas eldgivningen då figurerna visas).
<b>ELD UPPHÖR!</b>	Används då skjutningen avslutas på fasta mål. (Vid rörliga mål avslutas eldgivningen då figurerna försvinner). Utdrages under 3 sek. Kan ersättas med visselsignal Kommandoordet skall även användas vid skjutning mot rörliga figurer efter den sista visningen.
<b>PATRON UR! PROPPA VAPEN!</b>	Efter skjuttidens slut.
<b>VISITATION!</b>	Skyttarna visar upp tomt magasin och vapen med säkerhetspropp/-bricka isatt. Revolver skall dock kontrolleras innan propp/bricka sätts i.
<b>MARKERA!</b>	I regel kompletterat med anvisningar om kontroll av markering och protokollskrivning.